

Cuprins

1. Locuri minunate din țara mea.....	4
2. Fapte bune, fapte rele	6
3. Fișă de lectură	8
4. Un dialog cu haz	10
5. Jocul cuvintelor.....	12
6. Zâna Vara	14
7. Dumbrava cu povești	16
8. Animale din povești	18
9. Animale de companie	20
10. Călătorie în lumea cărților	22
11. Zile călduroase de vară.....	24
12. Poveștile naturii	26
13. Cum ne comportăm	28
14. Codrul verde	30
15. Din povestea copacilor.....	32
16. Ghicitori.....	34
17. Căsuța din povești.....	36
18. Prietenia	38
19. Anotimpuri	40
20. Jurnal de vacanță	42
21. Vraja cuvintelor.....	44
22. Protejarea mediului înconjurător	46
23. Personaje îndrăgite.....	48
24. Ghicește personajul	50
25. Planetele Sistemului Solar.....	52
26. Jurnal de vacanță	53
27. Povești din lumea animalelor	54
28. La librărie	56
29. Carnavalul personajelor.....	58
30. Jurnal de vacanță	62
31. Soluții și rezolvări	63



5. Ce ai învățat din această întâmplare?

6. Colorează rezultatul corect.

a) $6 + 6$

18 12 13

b) $8 + 8$

17 20 16

c) $5 + 9$

16 18 14

d) $7 + 8$

17 15 14

Rezolvare la pagina 63

7. Descoperă care este „zmeul” fiecărui copil.

ADELA



Zmeul meu are un număr cuprins între 510 și 520.

RADU



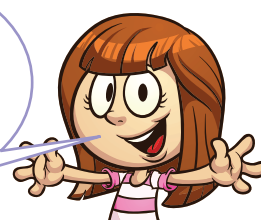
Caut zmeul cu numărul cuprins între 525 și 535.

CRISTI

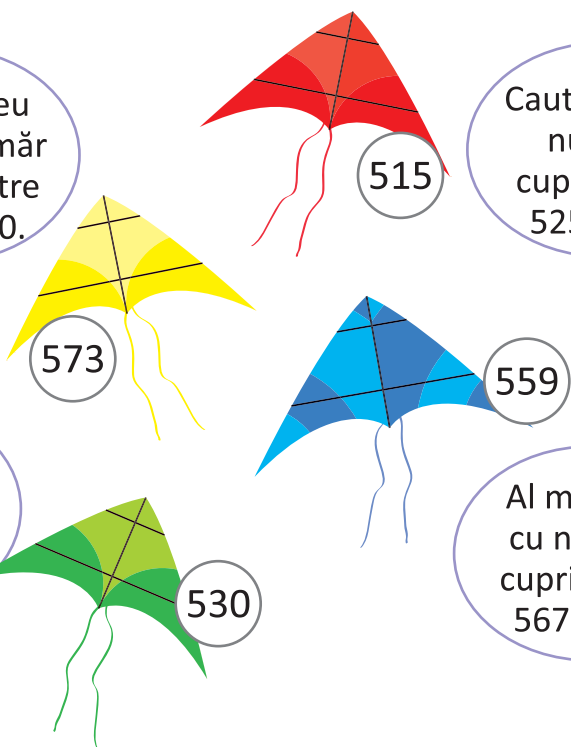


Al meu este cu numărul cuprins între 550 și 570.

MARIA

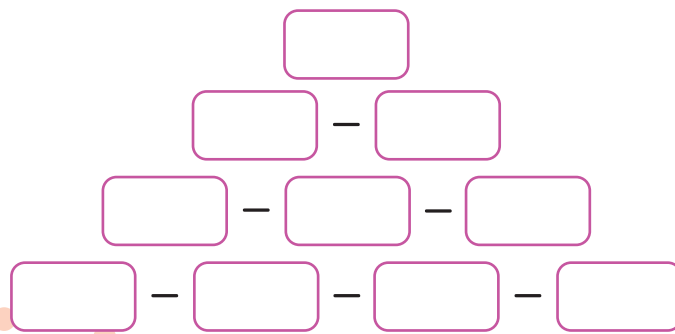
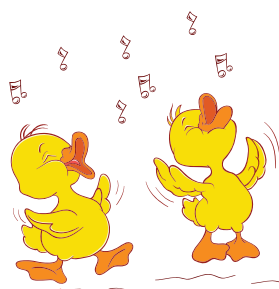


Al meu este cu numărul cuprins între 567 și 577.



Rezolvare la pagina 63

8. Încearcă să construiești o piramidă a cuvintelor, gășind cele mai frumoase cuvinte formate din patru silabe, trei silabe, două silabe și o silabă.





Fișă de lectură



1. Citește textul.



CIOC! CIOC! CIOC!

după Emil Gârleanu

Veverița a dat, într-o bună zi, peste un pom cu roadă rotundă, tare, dar cu miezul dulce și gustos. Dăduse, frate, peste alun. A umplut scorbura de cu toamnă, ca să aibă peste iarnă.

Într-o zi băgă de seamă că un sfert din alune erau mâncate. De unde? Că ea nici nu se atinsese de ele.

S-a pus la pândă să prindă hoțul. Cine era? Ciocănitorea. Veverița o prinse de coadă. Atunci, ciocănitorea lăsă coada ca șopârla.

Mai târziu, ciocănitorea s-a întors la veveriță, să se roage de dânsa. Smerită a bătut cu ciocul:

– Cioc! Cioc! Cioc!

Dar veverița își mutase cuibul.

De atunci mereu ciocănește la fiecare copac, dar nici că dă de răspuns...



2. Fișă de lectură



Titlul:

Autorul:

Locul și timpul acțiunii:

Personajele:

Transcrie din text propozițiile care te-au impresionat.



4. Observă regula de scriere și completează numerele care lipsesc.

1	3				11									
2	4			10										

5. Calculează și află câte puncte a obținut fiecare sportiv.



$1 \times 9 \times 2$



$9 \times 5 \times 0$

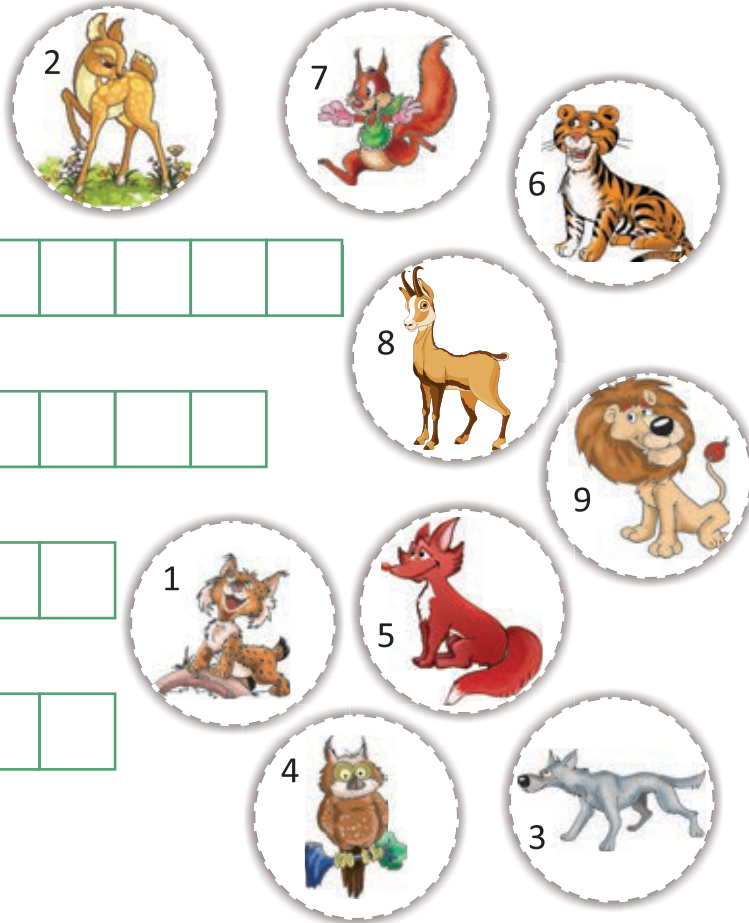


$10 \times 3 \times 1$



$5 \times 10 \times 1$

6. Scrie denumirea fiecărui animal.



A

1															
	2														
		3													
		4													
5															
		6													
7															
		8													
	9														

B

A-B →

A	N	I	M	A	L	E
---	---	---	---	---	---	---

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Rezolvare la pagina 63



Călătorie în lumea cărților



1. Citește fiecare text, apoi precizează:

a) titlul textului;

b) numele autorului;

c) personajele.



„– Auzit-ați ce-am spus eu?
– Da, mămucă, ziseră iezii.
– Pot să am nădejde în voi?
– Să n-ai nicio grijă, mămucă,
apucară cu gura înainte cei mai



„Moșneagul așterne țolul.
Cocoșul se așază pe țol,
scutură puternic din aripi și
îndată umple ograda
moșului.“



„Iepurele, uitându-se când în dreapta, când în stânga, ciulind urechile la orice foșnet, iată că mai spre seară se întâlnește pe potecă cu Ogarul.“



„Lupul o luă la fugă cât îl țineau picioarele, pe drumul cel mai scurt, și fetița plecă pe calea cea mai lungă...
Se veselea, alerga după fluturi, făcea buchete din florile întâlnite în cale.“



2. Scrie cuvintele corespunzătoare imaginilor.



3. Completează tabelele cu numere potrivite.

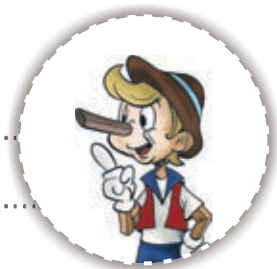
x	9	1	6	2	8	3	10
2							
5			30				

x	0	5	4	8	3	1
1						
7						
6						

4. Descoperă în careu numele unor personaje din cărțile citite.

C	W	L	I	Z	U	C	A	R
D	E	G	E	T	I	C	A	K
L	M	N	V	F	R	A	M	Q
S	A	L	A	D	I	N	P	R
P	I	N	O	C	C	H	I	O

1.
2.
3.
4.
5.



Rezolvare la pagina 63

5. Alcătuieste câte o propoziție în care să folosești cuvintele scrise în casete.

poveste

autor

George





Prietenia



1. Citește textul.

DOI PRIETENI

de Anton Pann



Într-o zi, doi prieteni treceau printr-o pădure.
Dintr-odată s-au trezit în cale cu un urs. El sărise dintr-un tufiș des.
Unul din ei s-a urcat repede într-un copac. Celălalt, rămânând singur,
s-a prefăcut mort. Ursul, văzând că nu suflă, l-a lăsat în pace. După ce a
plecat ursul, călătorul din copac l-a întrebat pe celălalt:
– Ursul ce ți-a zis la ureche, frate, sau nu vrei a spune?
– Mi-a spus să nu mai călătoresc altă dată cu prieteni care mă părăsesc
la nevoie.



2. Ce-ai învățat din această întâmplare?



3. Scrie un proverb potrivit conținutului textului.



4. Găsește cuvintele potrivite pentru ortogramele de mai jos.

într-o _____ ți-a _____

dintr-un _____ l-a _____

s-au _____ s-a _____



Anotimpuri



1. Citește textele în care anotimpurile se prezintă.

– Eu, Primăvara, voi dărui viață. Pădurile și pajiștile se vor trezi din amorțeală. Păsările vor reveni la cuiburi. Toată natura se va trezi la viață!



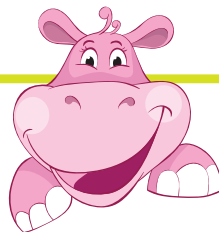
– Eu sunt Vara. Am să vă dăruiesc căldură. Luncile vor fi pline de viață, iar florile multicolore dau culoare.

LEGENDA ANOTIMPURILOR

– Eu, Iarna, am să aduc bucurie copiilor, oferindu-le fulgi și flori de gheață. Pământul se va odihni sub mantia mea.



– Eu sunt Toamna. Oamenii au nevoie de mine. O să-i ajut să culegă fructele și legumele.



2. Colorează numele anotimpului care îți place cel mai mult.

V
A
R
A

P
R
I
M
Ă
V
A
R
A

T
O
A
M
N
A

I
A
R
N
A



2. Descoperă, în careul alăturat, numele unor plante care se cultivă.



W	G	R	A	U	Q	T	S
V	Y	Z	O	V	A	Z	M
P	O	R	U	M	B	C	D
L	M	A	Z	A	R	E	S
F	A	S	O	L	E	B	G

1.
2.
3.
4.
5.

Rezolvare la pagina 64

3. Stabilește corespondența între plantă și forma de relief unde aceasta crește.



4. Calculează:

a) numerele de 5 ori mai mari decât:
4; 6; 7; 2.

b) numerele cu 5 mai mari decât:
4; 6; 7; 2.

Rezolvare la pagina 64

