

Olga Pîrîială



# 101

## jocuri pentru clasa pregătitoare

Ediția a II-a



București, 2020

Redactor: Alina Nicolae Perþea  
DTP: Irina Geambaþu  
Coperta: Cristina Dumitrescu  
Corecturã: Gabriela Ilincioiu  
Culegere: Georgeta Haralambie  
Ilustraþii: Ştefan Filotti şi Arhiva Aramis

**Descrierea CIP a Bibliotecii Naþionale a României**  
**PÎRÎIALĂ, OLGA**

**101 jocuri pentru clasa pregãtitoare / Olga Pîrîialã. - Bucureşti :**  
Aramis Print, 2020  
ISBN 978-606-009-310-7

371.382

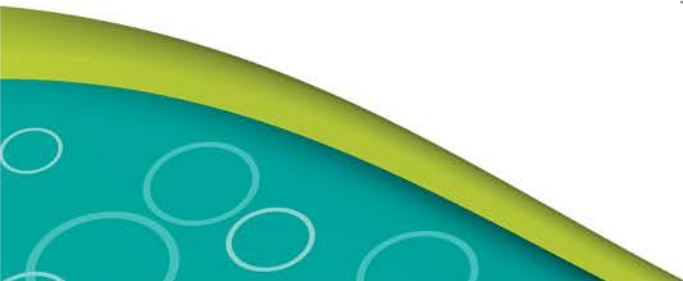
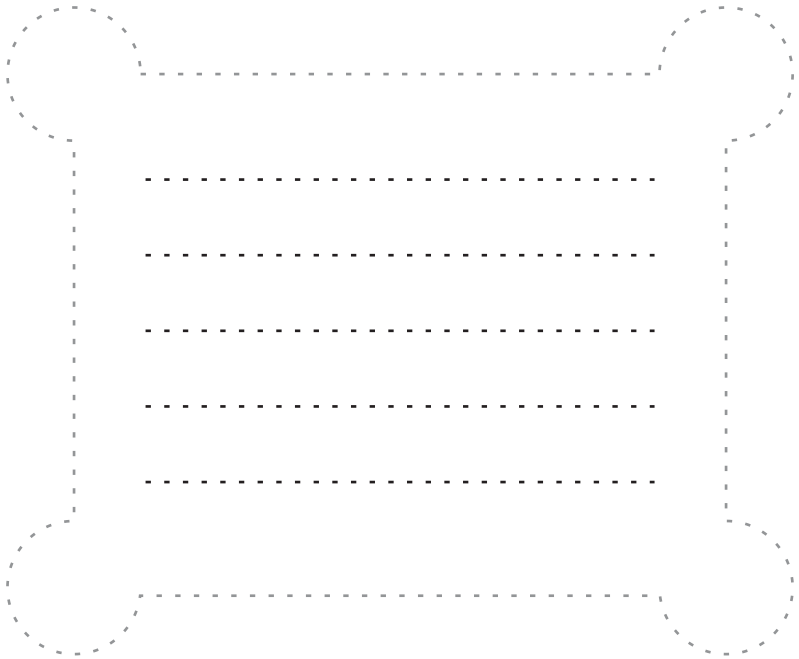
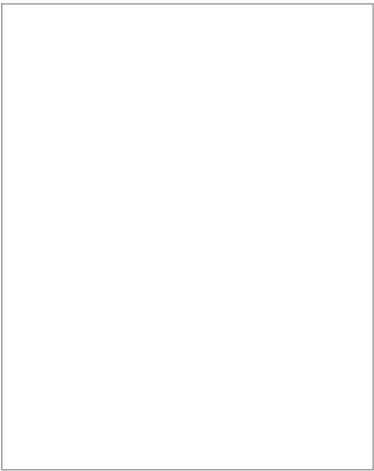
Copyright © 2020 Editura ARAMIS, pentru prezenta ediþie

ISBN 978-606-009-310-7

Editura ARAMIS • Redacþia şi sediul social:  
B-dul Metalurgiei nr. 46-56, cod 041833,  
sector 4, Bucureşti, O.P. 82 – C.P. 38,  
tel.: (021) 461.08.10/14/15; fax: (021) 461.08.09/19.  
E-mail: office@edituraaramis.ro; office@megapress.ro.  
Departamentul desfacere: tel.: (021) 461.08.08/12/13/16; fax:  
(021) 461.08.09/19; e-mail: desfacere@edituraaramis.ro

[www.edituraaramis.ro](http://www.edituraaramis.ro)

[www.megapress.ro](http://www.megapress.ro)





# Cuprins

1. Litere și anotimpuri	5	50. Descoperă cuvinte!	31
2. Proverbe ilustrate	6	51. Litere adunate din lecturi preferate	31
3. Ce poți spune despre?	7	52. Litere – meserii...	32
4. Ghicitori ilustrate		53. Litere muzicale	32
Din lumea celor care nu cuvântă	8	54. Recunosc literele!	33
5. Găsește propoziția potrivită!	9	55. Carnavalul literelor	33
6. Știi să formulez propoziții!	9	56. Litere jucăușe!	34
7. Câte cuvinte ai auzit?	10	57. Pronunțăm corect sunetele!	34
8. Descoperă cuvintele ascunse!	10	58. Casa mea, adresa mea...	35
9. Descoperă propoziția!	10	59. Așa da, așa nu!	35
10. Și tu poți!	11	60. Cum se numește căsuța mea?	35
11. Ghicește numele copiilor!	11	61. Căsuțe din povești	36
12. Repetă și continuă!	12	62. Cine sunt eu?	36
13. Statuile vorbitoare...	12	63. Lumea poveștilor	37
14. Dacă nu-i așa, cum e?	13	64. Recunosc povestea și personajele!	38
15. Cuvântul buclucaș	14	65. Ne jucăm, personaje colorăm!	38
16. Știi multe cuvinte!	14	66. Cărți prietene...	39
17. Ce nu se potrivește?	15	67. Creează o poveste a cărții...	39
18. Cum poate fi?	15	68. Litera potrivită personajului	40
19. Legume de poveste	15	69. Numere, cifre și... povești	40
20. Legume animate	15	70. Recunoaște personajul!	40
21. Eu spun una, tu spui invers	16	71. Cutiuța fermecată	41
22. Cuvinte cu aceeași formă, dar înțeles diferit...	16	72. Cum e corect?	41
23. Obiecte mari, obiecte mici	17	73. Personaje din povești te vor ajuta să crești! (Joc de rol)	42
24. Știi câte silabe are cuvântul!	17	74. Emisiunea preferată	42
25. Cine face așa?	18	75. Ce s-ar întâmpla dacă...	43
26. Ce sunete produc?	18	76. Am atâtea să-ți spun!...	43
27. Sunetul care se repetă	19	77. Alege personajul preferat!	44
28. Ne jucăm, colorăm, litere-nvățăm!	19	78. Cu cine vreau să semăn?	44
29. Știi să despart în silabe!	20	79. Adevărat sau fals?	45
30. Cuvinte interzise	20	80. Privește și repovestește!	45
31. Nume cu silabă repetată	21	81. Recunosc povestea și personajul!	46
32. Descoperă cuvinte noi!	21	82. Personaje din aceeași poveste	46
33. Cifre, numere, silabe...	22	83. Spune mai departe!	47
34. Sunete, silabe, cuvinte	23	84. Dacă aș fi...	47
35. Cuvânt și imagine...	23	85. Găsește drumul!	48
36. Ce și-ar putea spune dacă ar putea vorbi?	24	86. Părinți și copii	48
37. Creează o poveste a unei litere!	24	87. DA sau NU?	49
38. Litere și... matematică!	25	88. Tu ești ecoul meu	49
39. Litere... de poveste	26	89. Găsește titlul!	50
40. Ce nu se potrivește?	26	90. Spune cum s-a întâmplat!	50
41. Din ce poveste vin?	26	91. Cum poate să fie?	51
42. Găsește literele pereche!	27	92. Tu vorbești, eu ascult...	51
43. Literele potrivesc sunetelor ce-nsoțesc!...	27	93. Cum ne comportăm?	52
44. Litere minunate, în desene animate	28	94. Cu cine nu vreau să mă asemăn?... De ce?	52
45. Litere și culoare... (litere-n culori de curcubeu)	28	95. Privește, ascultă, fii atent!	53
46. Sfatul copiilor	29	96. Portret vorbit	53
47. Alege litera potrivită!	30	97. Cine este autorul?	54
48. Colorăm, desenăm, învățăm să circulăm!	30	98. Părerea ta contează!	54
49. Jocul literelor	31	99. Răspunde, aruncă mingea, întrebă!	55
		100. Cuburi fermecate, din lecturi adunate...	57
		101. Corabia gânditoare... Cine are dreptate?	60
		Planeta jucăriilor	62

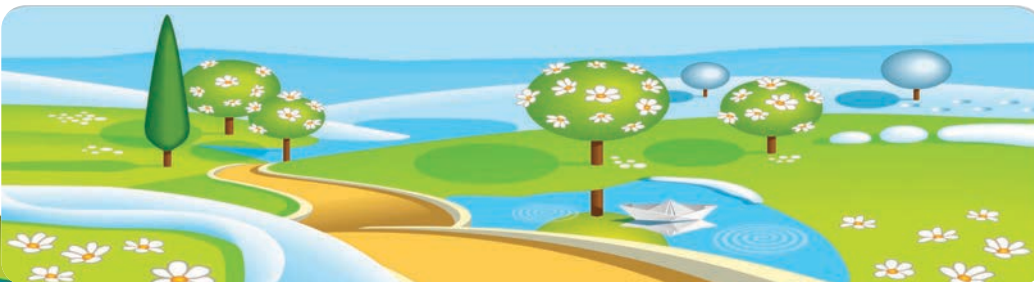
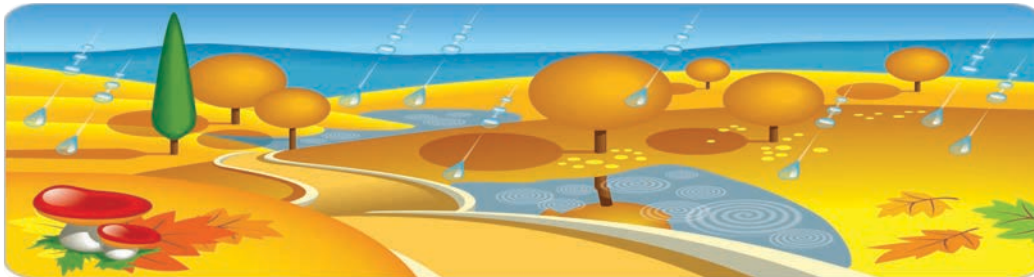


# 1. Litere și anotimpuri

Recunosc anotimpurile!



- Scrie la începutul fiecărui anotimp literele învățate. Notează cifra corespunzătoare numărului de litere.





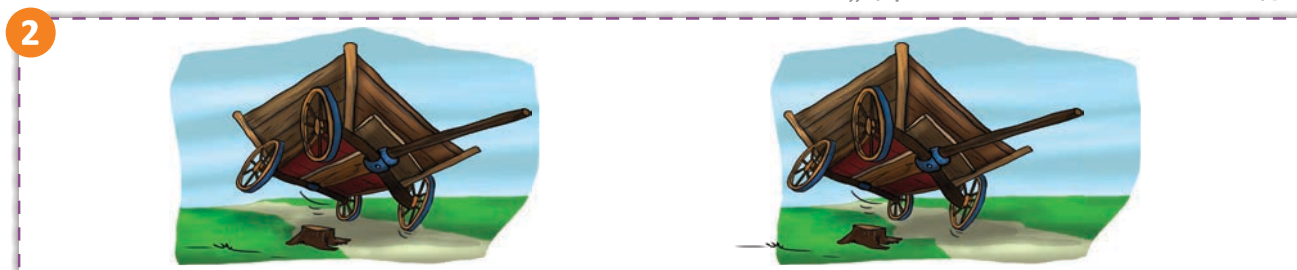
## 2. Proverbe ilustrate



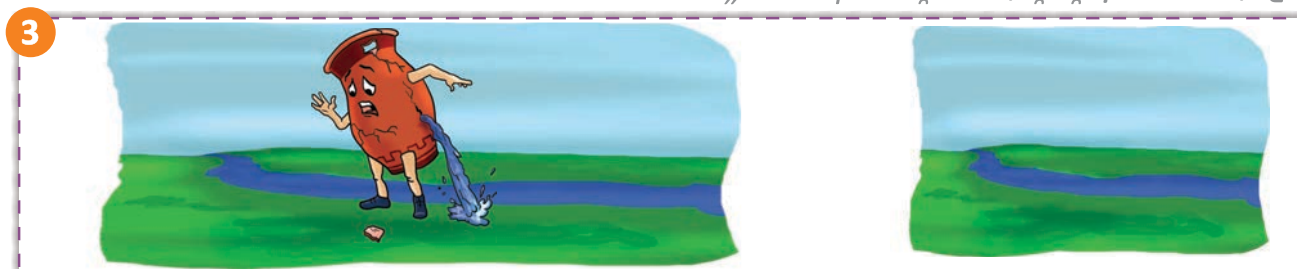
- Descoperiți proverbele ascunse în ilustrații.



„Cine are carte are patru ochi.”



„Buturușga mică răstoarnă carul mare.”



„Urciorul nu merge de multe ori la apă.”



„Cine alergă după doi iepuri nu prinde niciunul.”

**Și eu pot!**

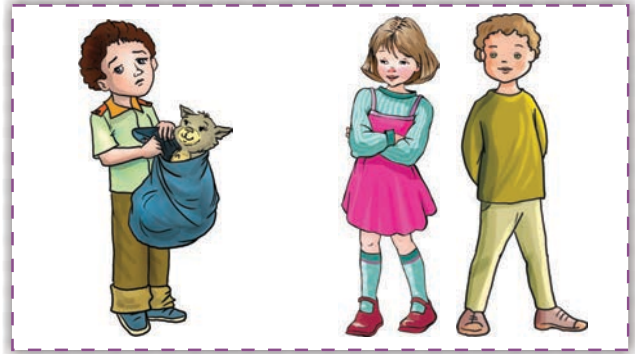
- Prezintă, în desen și culoare, proverbul:  
*Când pisica nu-i acasă, șoarecii joacă pe masă.*



### 3. Ce poți spune despre?



A lega cartea de gard.



L-a prins cu mână în sac.



A umbra cu ciara vopsită.



Și-a pus pofa-n cui!



Plânge cu lacrimi de crocodil.



A intrat la apă.



A da apă la șoareci.



A-i lăsa gura apă.